

MÉTHODES AGILES

Tarif

- Tarif : 1050 € TTC
- Lieu : En ligne
- Durée : 10 heures
- Tutorat : 3h inclus
- Langue : Français

Tarif

- Tarif : 1750 € TTC
- Lieu : En ligne
- Durée : 20 heures
- Tutorat : 14h inclus
- Langue : Français

Contenu de la formation

Programme

Méthodes Agiles - Mettre de l'agilité dans la gestion de vos projets

- **Un peu d'histoire**
 - Les méthodes classiques de gestion de projet
 - Le B.S.P
 - La naissance des méthodes dites Agiles
- **Le manifeste Agile**
 - Les 4 valeurs
 - Les 12 principes
 - De la théorie à la pratique
- **Les méthodes Agiles**
 - RAD et XP
 - Les autres méthodes
 - Choisir la bonne méthode
- **Les outils de l'agilité**
 - Utilisation des outils
 - Exemples d'outils numériques
 - Exemples d'outils de management visuel

Scrum - Les concepts essentiels de la méthode Agile

- **Vue d'ensemble de Scrum et de l'agilité**
 - Qu'est-ce que l'agilité ?
 - Les différents cadres et méthodes agiles
 - Scrum : les clés de son succès
- **Le contexte et les composants de Scrum**
 - L'équipe Scrum
 - Les événements Scrum
 - Les outils de suivi (artefacts)
- **L'équipe Scrum**
 - Le Product Owner
 - L'équipe de développement
 - Le Scrum Master
- **Les événements du projet**
 - Les Sprints et le Sprint Planning
 - Le Daily Scrum et le Scrum board
 - Le Sprint Review et le Sprint Retrospective
- **Les outils ou artefacts**
 - Le carnet de produit (Product Backlog)
 - Le planning poker
 - Le carnet de Sprint (Sprint Backlog)
 - La gestion Scrum avec Jira

Objectif

L'agilité définit une approche de conduite de projets qui prend le contre-pied des approches traditionnelles. L'ensemble de ressources proposé s'adresse aux décideurs, managers, chefs de projet, AMOA, architectes ou développeurs qui souhaitent appréhender les concepts et outils liés aux méthodes Agiles pour aborder sereinement cette thématique et la mettre en œuvre sur tout ou partie de leurs projets.

Points forts

Pré-requis

Public ciblé

Informaticiens

- **Les autres concepts de la gestion Scrum**

- Le Sprint 0
- Le Burndown Chart
- Les livrables et la définition de 'Fini'
- L'affinage du Backlog
- Synthèse

Kanban - Améliorer et fluidifier la coordination d'un projet

- **Les stocks dans l'informatique**

- Vision lean des stocks
- Flux poussé : la production de stock
- Stock dans l'informatique
- Flux tiré : la carte Kanban de demande de travail

- **Visualisation du travail : système et tableau Kanban**

- Définition de la méthode Kanban
- Visualisation du travail : le tableau Kanban
- Exemple de visualisation d'un travail
- Tableau Kanban de la chaîne de production

- **Amélioration et gestion du changement**

- Temps d'attente
- Limites de WIP et TAF
- Buffer
- Autres améliorations

- **Techniques de priorisation**

- Contexte de priorisation
- Priorisation par le retour sur investissement
- Couloirs de priorisation
- Gestion en mode FIFO et SLA
- Autres techniques de priorisation

- **Analyse et amélioration continue**

- Boucle de rétroaction
- Mesures de lead time et temps de cycle
- Diagramme de flux cumulé
- Cartes de contrôle

Conduite de projets agiles - Management alternatif dans une équipe de développement agile

- Contexte
- Passage à l'agile
- Ce qu'il faut savoir pour lire la suite
- Mise en place des sprints
- Méthodes utilisées
- Réunions agiles
- Gérer son projet agile
- Outillage pour l'agilité
- Retour d'expérience